

# DoD 3

## -Story Side-

Ceci est le résumé du livre Drag-On Dragoon 3 Side Story. Il s'agit d'une dérivation amenant les événements du premier drakengard. On y retrouve des séquences présentes dans les précédentes dériviatives et les quelques variations inédites font la liaison avec Drakengard.

## CHAPITRE II : LE LIVRE DES DRAGONS

### **PARTIE I**

#### 1 – Un cauchemar sans fin

C'est un nouveau réveil mouvementé pour Four, vivant un énième cauchemar. Il s'agit toujours du même rêve, celui où elle tombe du ciel et dont elle se réveille hurlante en sursaut. Elle le connaît bien pour le revivre chaque nuit, depuis plus de six mois. Toutefois, elle passe plus de temps à cauchemarder qu'à dormir désormais car cela lui arrive plusieurs fois chaque nuit.

Four trouve injuste que cette situation s'aggrave alors qu'elle cherche à bien faire. D'ailleurs, face à cette injustice et au manque de sommeil, elle s'est remise à ronger ses ongles. Elle estime que l'origine de son problème se trouve dans l'affrontement opposant ses sœurs. Le jour promis à Cathedral City, Four avait déclaré ne pas vouloir se battre cependant, ni Zero, ni One ne voulaient entendre raison.

#### 2 – Une frénésie paranoïaque

Le Disciple, Decadus, frappe à la porte. Cette intervention ne plaît guère à Four. Ceci était la démonstration du manque d'initiative de Decadus. Entendre un cri de son Invoqueuse et se contenter de frapper à la porte est largement insuffisant et indigne d'un Disciple. Il aurait dû rentrer pour s'assurer de sa sécurité ou la réveiller de son cauchemar au lieu de faire des manières. Au lieu de ça, il reste à veiller devant sa porte, hésitant même à l'idée de frapper.

Fort énervée, Four se précipite à sa porte, l'ouvrant violemment. Elle rosse alors son Disciple de coups alors qu'il est à genou. Elle est consciente du plaisir intense qu'il en retire, si bien qu'elle s'interroge. L'avoir agacée faisait-il parti de son plan pour subir cette punition ?

Cet homme était un traître, un espion. Il avait soutenu la cause des cuisiniers qui avaient empoisonné la nourriture. Si aucun poison n'avait pu être retrouvé c'est qu'il s'était arrangé pour s'en débarrasser, prétextant ensuite que ses doutes étaient infondés. Ces traîtres avaient été exécutés pour leurs actes néanmoins, il restait les domestiques et les soldats qui conspirent à une rébellion sans nul doute. Soudainement, elle arrête de frapper Decadus.

Ce dernier la regarde perplexe. Four déclare qu'il est banni du domaine et qu'il ne doit jamais réparaître devant elle. Elle a beau exécuter des conspirateurs encore et encore, ils parviennent à s'infiltrer dans le domaine. Decadus tente de dissuader son Invoqueuse car elle ne sera plus en mesure d'invoquer son ange sans lui. Cette dernière persiste, ajoutant qu'il a un jour pour partir sans quoi elle le tuera.

Maintenant que tous les traîtres avaient été neutralisés, il fallait s'assurer que d'autres ne viennent et ne la trouve. Mais qui est l'ennemi, tout le monde ? Il faut se cacher.

## **PARTIE II**

### 1 – Un plan élaboré ?

Après la défaite de Five, Zero et Mikhail se rendent au Domaine des montagnes, accompagnés de Dito. Le Domaine des montagnes est sous l'autorité de Four et son Disciple Decadus, il s'agit du domaine le plus éloigné de Cathedral City. Zero estime qu'on ne la cherchera pas dans ce lieu reculé.

### 2 – Une dépendance persistante

Dito a rejoint Zero avec la plaisante idée de tuer toutes les Invoqueuses. La présence du Disciple lui rappelle l'ironie de sa situation. Sa vie passée dans le bordel était le symbole de sa dépendance vis-à-vis des hommes. Finalement, même maintenant, elle dépend de l'aide d'un homme pour satisfaire sa libido.

## **PARTIE III**

### 1 – Une alliance improbable

Suite à la création involontaire de ses sœurs dans une tentative de mettre fin à sa vie, Zero est également contrainte de faire appel à un dragon pour accomplir son but. Cela lui rappelle sa rencontre tumultueuse avec Michael et du temps qu'elle a passé avec lui.

### 2 – La confiance de l'inhumaine

Ces mois passés avec le dragon blanc n'avaient pas été de tout repos. Il l'avait contrainte à passer des épreuves avant de s'allier à sa cause. Malgré cela, Zero avait pris conscience qu'après son départ du bordel, elle n'avait jamais tenté de faire confiance à quelqu'un, de même qu'elle n'en avait jamais ressenti le besoin. Parasitée par la Fleur ensuite, devenant ainsi un être inhumain, elle avait commencé à parler de son humanité passée à un monstre... ce qui n'avait pas été désagréable.

### 3 – Un passé bercé par les mythes

Ce monstre, le dragon blanc, était moins enclin aux confidences, il semblait soigneusement éviter le sujet, prétextant qu'il avait simplement oublié. Il se montrait davantage bavard à propos des mythes qu'avaient les siens à propos de la Fleur. Les dragons et la Fleur étaient ennemis, mais cela restait une légende... jusqu'à ce qu'il finisse par croiser la route de Zero. Dans sa longue vie, empreint de solitude, tuer était une chose qui méritait réflexion c'est pourquoi il devait s'assurer de la détermination de Zero, à l'aide d'épreuve à passer. Michael accepta au final la demande de Zero, lui faisant la promesse de l'aider à tuer ses sœurs et de la tuer.

## **PARTIE IV**

### 1 – Un Disciple en exil

Zero, Dito et Mikhail progresse dans le Domaine des montagnes. Ils font la rencontre du Disciple Decadus, en exil. Ce dernier est interrogé par Zero et Dito car sa présence est suspicieuse. Il explique la situation de son Invoqueuse, dont le mental semble devenir très instable. Zero n'est pas étonnée par ses dires et s'en explique : la Fleur se nourrit des Invoqueuses. À mesure que son pouvoir grandit, l'égo des Invoqueuses se brise pour sombrer dans la folie. Au final, Decadus rejoint le groupe. Cette rencontre imprévue est un avantage car il est en mesure de mener le groupe à Four.

## **PARTIE V**

### 1 – Une folie puissance Quatre

Le groupe est face à une Four instable. Sans l'aide de son Disciple, elle invoque Zophiel, un dragon changé en Daemon. Dans ce combat où Four se distingue par sa folie, elle déclare son admiration pour sa sœur. Elle voulait être vénérée, adulée et jalouée par toutes les femmes tandis que les hommes seraient à ses pieds. Elle tuerait toutes les rivales et les conspirateurs. Être témoin d'une telle folie afflige Zero, consciente que Four est un fragment de sa personnalité.

### 2 – Un instinct dévorant

Zophiel vaincu, il ne reste que Four à battre. Une fois que Zero la neutralise, elle est dévorée sur l'instant par Mikhail. Le dragon n'est pas conscient de son acte. Les Disciples sont étonnés alors que le dragon évolue. Zero pense qu'il existe un instinct chez les dragons les poussant à dévorer la Fleur quand sa puissance est conséquente.

### 3 – La détermination d'une race

Les dragons forment une race où se mêlent l'instinct et la raison. Leur fierté est sans égale. C'est une race qui respecte leurs promesses, même si elles sont faites à une autre race. Mikhail tiendra la promesse qu'il a faite du temps où il se nommait Michael, Zero en est convaincue.

À Cathedral City, le jour promis, Zero et Michael étaient parvenus à s'échapper mais ils étaient gravement blessés. Zero avait été incapable de dire au dragon blanc de l'abandonner et c'est en pleurant qu'elle le regardait agoniser. Michael renouvela sa volonté de tenir sa promesse avant de transmigrer. Ainsi que ce soit Mikhail ou Michael, Zero sait qu'il respectera sa promesse.

## **PARTIE VI**

### 1 – Un état catatonique

Two est dans un état catatonique depuis la malheureuse initiative du Disciple Cent à Cathedral City en avril 999. N'écoutant que son envie de bien faire, Cent avait utilisé le pouvoir de la cantate de son Invoqueuse sur les soldats afin de les rendre plus forts. Néanmoins, Two et Cent avaient été contraints de les tuer car ils avaient horriblement muté. Two perdit totalement pied à la vue d'un monstre

répugnant, un homonculus, qui était la fusion des orphelins qu'elle protégeait. Après avoir vaincu ce monstre qui l'appelait avec des voix enfantines, Two s'est enfermée sur elle-même. Depuis ce jour, Cent s'occupe des besoins de Two qui se trouve dans un état de choc prolongé.

## 2 – Un réveil inespéré

Two sort de son état comateux, au plus grand bonheur de Cent. Elle lui explique que ce qui s'était passé à Cathedral City n'est pas la raison principale pour laquelle elle s'est retrouvée ainsi.

En vérité, elle devait se battre contre son propre pouvoir depuis un bon moment. Two se sentait faiblir, son égo à la merci de la Fleur. La transformation des soldats et des enfants a permis à la Fleur de prendre le dessus sur elle, car elle était choquée et non en mesure de lutter. Ainsi, elle demande à Cent de ne pas autant s'en vouloir car il n'est pas responsable.

## 3 – Une requête impossible

Pendant cette période de catatonie, Two a compris la nature malfaisante de la Fleur et la raison pour laquelle elle résistait difficilement à son pouvoir. L'Invoqueuse avait refusé la nourriture afin de s'affaiblir ce qui avait par la même occasion affaibli l'influence de la Fleur. Elle avait fait cela dans le but de reprendre le dessus un instant et parler à Cent. Elle pouvait sentir son soutien auprès d'elle, ses attentions et ses paroles.

Au final, son désir de parler à nouveau à Cent a triomphé de la Fleur. Elle lui demande deux choses : de la tuer et de lui survivre. Elle parvient à lui sourire avant de replonger sous l'emprise de la Fleur.

Sources : Drag-On Dragoon 3 "Story Side"  
Grimoire CendrE

Traduction : Linq | Vérification : Bdouine