

DoD 3

-Nouvelle de Accord-

~ Les Historiques d'armes ~

Pfff... Je suis débordée.

J'ai vraiment du pain sur la planche, c'est ingérable. Il y a le stockage, l'entretien et la réparation des armes, mais j'ai également à préparer le magasin pour la grande réouverture demain ! Il y a tant de choses à faire, même me couper en deux ne m'aiderait pas ! Pfff... Tellement occupée...

Hé bien, bonjour. Mon nom est Accord. Je possède une armurerie. Puis-je savoir à qui je m'adresse ? Inutile de s'attarder sur les détails.

J'ai besoin de faire l'inventaire, de fixer les prix et de préparer le magasin avant la fin de la journée. Autrement, je ne serais pas en mesure d'ouvrir demain. Vous savez, je ne serais pas "Accord, la vendeuse d'arme" si je n'étais pas prête à temps.

Bon maintenant, il est temps d'inspecter mon stock. Jetons un œil sur l'historique...

Toutes les armes ont un "historique". C'est un document avec divers détails comme la provenance et la fabrication de l'arme. C'est très intéressant. Prenons l'historique de cette épée à la lame dentelée :

"Une épée dont la lame dentelée pouvait aisément réduire en lambeau aussi bien les adversaires que leurs armes. Une utilisation excessive de cette lame provoque de fortes vibrations, causant l'engourdissement des doigts de son utilisateur et son corps devient aussi pâle que la cire.

Un chevalier à la peau sombre l'utilisait afin d'accomplir de grands faits d'armes. Finalement, son corps est devenu aussi blanc que neige...

Une grande guerre débuta. Avec l'honneur de son pays en jeu, le chevalier coupa la tête du général ennemi. Il avait remporté la victoire pour son pays. Toutefois, son corps devint transparent, le rendant complètement invisible."

Ma foi, quelle terrifiante histoire. Je me demande si c'est vrai. Comment une personne peut-elle devenir invisible ? Ne pensez-vous pas que ce récit est bidon ? Attendez... Quoi ! ? Il a disparu ! Il a disparu ! Mon bras droit est invisible, tout comme l'arme ! Je n'y crois pas ! Cette histoire était vraie après tout ! Bon, assez avec ça ! Cette épée est maudite ! Je-Je-Je dois m'éloigner de cette chose !

Toutes mes excuses. Ça ne me ressemble pas. Cette arme est trop dangereuse pour être utilisée. Serait-elle plus utile si je levais la malédiction ? Que dois-je faire ? Ah, lever une malédiction aussi forte risque de prendre du temps...

Combien d'années cela mettrait à votre avis ? Bon, ce n'est pas la seule arme dans mon stock. Je prendrais le temps de m'en occuper plus tard.

Très bien, penchons-nous sur l'article suivant.

Hé bien, nous pouvons dire que cette arme a un design unique. Il est assez étrange d'avoir une lame ronde composée de pointes et d'une poignée. Comment suis-je censée entreposer ça ? À mon avis, cette arme doit être pénible à porter. On pourrait crever l'œil d'un ami par accident. Je ne voudrais pas qu'une personne imprudente agite cette chose dangereuse. J'imagine que s'il s'agit de punir quelqu'un, c'est une autre histoire.

Bon, concernant l'historique... Oh ? Où est-il ? Ah, le voilà.

“Autrefois, dans une région reculée, vivaient trois enfants complices. Deux garçons et une fille...”

Hm ? Ne serait-ce pas du sang ? Des traces de sang sur une arme donne une mauvaise impression, n'est-ce pas ? Ce n'est pas une bonne chose surtout que le sang peut la détériorer en l'oxydant. Je dois procéder à un nettoyage minutieux avant de la vendre.

Bon, je n'ai qu'à reporter sa mise en vente à une date ultérieure. Ce serait mal avisé de vendre une arme souillée de sang le jour de la réouverture.

Jetons un œil sur l'arme suivante.

Ah, une lance. En ce qui me concerne, parmi tous les types d'armes existants, les lances sont les plus esthétiques. Ne vous méprenez pas, ce n'est pas que je trouve les épées ou les autres armes de mêlées insipides. Les lances sont davantage tape-à-l'œil. Elles se démarquent par leur longueur, ne trouvez-vous pas ?

Prenez cette lance par exemple, juste regardez-là. Quel magnifique travail, c'est un chef-d'œuvre. De plus, l'historique est si tragique. Ça parle d'un dragon qui ne pouvait pas voler, quelque chose comme ça. Cela n'éveille pas votre curiosité ?

Oh, c'est génial. Rien que de la tenir en main vous donne l'impression d'être un guerrier désirant en découdre. C'est comme si vous vous jetiez à corps perdu dans une guerre en hurlant sur vos adversaires. Hiya ! Ah !

Oho... J'ai fait une bourde. J'ai planté la lance dans le mur. C'est entré plutôt profondément. Ça va être compliqué de la retirer sans l'endommager. Peut-être que j'y j'essaie ça... et... ! Oh hisse ! Je l'ai ! Mais... Mince. Oh, non. La pointe de la lance est fendue. La conception de cette arme est exceptionnelle, je ne pourrais pas la réparer même si je le voulais. J'ai besoin d'un expert...

Raah ! Avoir fait une telle bêtise, je n'y crois pas ! Faire un trou dans le mur avec une superbe lance qui finit endommagée, à un moment pareil... Je m'en veux au possible. Ok, il faut que je me calme. Inspectons l'arme suivante...

“Le forgeron jura de se venger de l'ogre qui avait massacré sa famille et...”

Mettons “le Cri du péché” en vitrine. Son nom est étrange et son design l’est tout autant mais ça conviendra. Disposons également quelques objets de soin. Voilà, c’est prêt.

Regardez l’heure, je dois y aller. J’ai d’autres affaires à superviser. Je sais que c’est étrange d’être absente du magasin alors qu’il est ouvert mais je n’ai pas le choix. En laissant un mémo, ça devrait bien se passer.

Voyons : “*Chers clients... Bienvenue dans notre armurerie. Le patron n’est pas là...*” Ça devrait suffire. Je dois l’afficher sur le stand.

C’est fait. Il faut vraiment que j’y aille. Cette personne devrait arriver d’un instant à l’autre.

Pfff... Je suis débordée.

NOTE :

Les armes évoquées sont les suivantes (dans l’ordre d’apparition) :

- Swormasher, Drakengard
- Honneur de la Veuve, Drakengard 3
- Chevaleresque, Drakengard
 - Lance Draconienne, NieR
- Pacificateur, Drakengard
- Errance, Drakengard
 - Trident Béni, NieR
- Main d’Hymir, Drakengard
 - Acier Brisé, Drakengard 2
 - Fer broyé, Drakengard 3
 - Volonté de Fer, NieR
- Equarri-soir, Drakengard
- Cri du péché, Drakengard 3

Sources : Drakengard 3 Prelude (Drakengard 3 Edition Collector)
Grimoire CendrE

Traduction : Bdouine | Vérification : Bdouine